SAFETY DAY



CATALOGUE 2026

ATELIERS SÉCURITÉ

www.proinsec.ch • 078 617 97 28 • contact@proinsec.com
BE SAFE. BE HAPPY

Les atouts de PROINSEC

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



Sensibilisez vos équipes avec des ateliers ludiques et personnalisables !

Clés en main, personnalisables ou **créés pour vous**, nos ateliers sont tous pensés pour faciliter la communication des messages santé et sécurité.

Ludiques et **modernes,** nous aidons tous nos clients, quel que soit leur domaine, à développer des journées qui marquent l'esprit des participants (safety day, team building…).

Conception, organisation, déploiement… Afin de pouvoir cibler vos enjeux, et répondre aux objectifs de votre entreprise, notre équipe vous accompagne et vous conseille tout au long du projet.

Pourquoi choisir PROINSEC ?



- Une **expertise HSE** reconnue depuis plus de 15 ans,
- Une trentaine d'**ateliers originaux**,
- Des concepts disponibles **tout au long de l'année**,
- Des outils pédagogiques **innovants**,
- Un accompagnement **sur-mesure**,
- Des solutions respectant nos **engagements RSE**.

Tous les secteurs nous font confiance

ACCURAY · BACARDÍ · bordier 1844 · epi Etablissements publics pour l'intégration · General Mills · labcorp · LOUIS VUITTON · Microsoft · NRC NORWEGIAN REFUGEE COUNCIL · pop e poppa

Des avis clients 5 étoiles !

Trustpilot

Atelier journée sécurité animé de façon participative

Atelier journée sécurité animé de façon participative et dynamique. Très bon retour de nos équipes qui, par ce format ludique ont parfaitement fait le parallèle avec leur métier et intégré les messages de prévention sous-jacents.
Satisfait de notre collaboration.

Qui veut gagner de la prévention

Qui veut gagner de la prévention ? Un jeu ludique pour passer des messages sur la sécurité (risque routier…) et que tout le monde soit attentif ! Esprit d'équipe pour gagner ! Vivement recommandé.

Nos prestations en images

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici


Les olympiades de la prévention



Des collègues en or



Atelier risques incendie


Escape game


Initiation au secourisme



Défilé chic et tenue de choc



Qui veut gagner de la prévention



Vigilance partagée

Safety day en vidéo

Pour visionner certains ateliers, cliquez ici

Pour aller plus loin

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

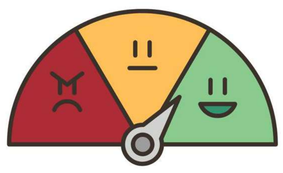


Mesurez le taux de participation et le niveau de satisfaction

Notre rôle est de vous accompagner durablement dans l'évolution de votre **Culture Sécurité,** en concevant et en déployant des ateliers et des solutions parfaitement alignés avec **vos enjeux spécifiques** en matière de prévention.

Afin de mesurer concrètement l'efficacité de vos journées sécurité et d'en maximiser l'impact, nous mettons à votre disposition des outils simples, fiables et immédiatement opérationnels.

Des outils efficaces



Grâce à la **création d'indicateurs** de reporting sur mesure, à notre **outil digital PROINSEC** et à l'utilisation de **QR codes sur site**, vous pouvez suivre en temps réel le **nombre de participants**, analyser les retours des collaborateurs et mesurer leur niveau de **satisfaction**.

Nous vous proposons une approche structurée pour **piloter sereinement** vos actions et valoriser vos engagements le jour J, comme dans la durée.



Pour aller plus loin : une journée clé en main

Pour renforcer l'impact de vos journées sécurité, nous vous proposons une **gamme complète de prestations* événementielles** conçues pour **dynamiser** et **valoriser** votre safety day. Nos supports de communication personnalisés (affiches, flyers, newsletters, signalétique, contenus pour vos réseaux sociaux…) sont pensés pour renforcer vos messages clés tout au long de l'événement.

Pour marquer les esprits et conserver un souvenir, nous vous accompagnons également avec des services **photo, vidéo**, **photobooth**, ainsi qu'avec des **goodies** ou **trophées** personnalisables.

Nous sommes en mesure de gérer la **logistique événementielle** (matériel, décoration, réservation de salle, catering) pour vous offrir une expérience complète et sereine.

Ces prestations **facilitent l'organisation**, stimulent l'engagement des participants et valorisent vos actions de prévention.



**Prestations listées sur l'avant-dernière page de ce catalogue.*

Sommaire : ateliers sécurité

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

ATELIERS : DÉVELOPPEZ VOTRE CULTURE SÉCURITÉ - VIGILANCE PARTAGÉE P. 5 À 15



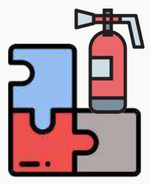
Conférence impact QHSE- disponible online NEW
Distraction et vigilance
Evaluation du risque et biais de perception
HSE challenge - disponible online
Je veille sur toi, tu veilles sur moi
Le théâtre de la prévention
Plénière - disponible online
Serious Game : l'enquête accident NEW
Serious Game : une randonnée mouvementée
Voir et améliorer mon poste de travail

ATELIERS LUDIQUES SUR LA PRÉVENTION ET LA SÉCURITÉ P. 16 À 27



Black Jack de la prévention / prévision
Chasse et évaluation des risques - disponible online
Course d'orientation
Défilé chic, tenue de choc
Des collègues en or
Escape game de la sécurité
Jeu de plateau géant : Parcours prévention
Juste Prev NEW
Le challenge de la coopération NEW
Les olympiades de la prévention
Qui veut gagner de la prévention - disponible online

ATELIERS LUDIQUES À THÈME P. 28 À 37



Black Jack du risque chimique
En alerte sur les TMS - gilet bipeur
Initiation au secourisme
Inspecteur Cyber - disponible online NEW
Risque incendie (bac à feu, réalité augmentée, unité mobile)
Serious game : électricité en alerte NEW
Simulation chute de plain-pied

ATELIERS RISQUES ROUTIERS - CIRCULATION INTERNE P. 38 À 46



Addiction : impact réflexe au volant NEW
Coactivité tous visibles, tous responsables
Code de la route - disponible online
Karting alcool
Nouvelles Mobilités
Simulateur
Test Choc
Voiture tonneau

ATELIERS ENVIRONNEMENT P. 47 À 49



Escape game environnement
Jeu de plateau géant : La voie durable

ATELIERS SANTÉ - BIEN-ÊTRE - QVT P. 50 À 62



Automassage "Do-In", yoga des yeux
Communication non violente
Equi'Zen : team building santé mentale NEW
Jeu de plateau géant : regard sur le handicap NEW
Le danger des addictions
Relâcher les tensions avec la cohérence cardiaque
Réveil musculaire
Santé mentale : comprendre l'épuisement professionnel
Serious game : sexisme et stéréotype NEW
Serious game : sommeil et nutrition
Sur le fil des émotions NEW
Yoga du rire

PRESTATIONS COMPLÉMENTAIRES P. 63

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

ATELIERS :
DÉVELOPPEZ VOTRE CULTURE SÉCURITÉ, VIGILANCE PARTAGÉE



🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Renforcer la prise de conscience collective des risques potentiels, tout en instaurant une responsabilité partagée.

Conférence Impact QHSE - disponible online NEW 6

Distraction et vigilance 7

Evaluation du risque et biais de perception 8

HSE challenge - disponible online 9

Je veille sur toi, tu veilles sur moi 10

Le théâtre de la prévention 11

Plénière - disponible online 12

Serious game : l'enquête accident NEW 13

Serious Game : une randonnée mouvementée 14

Voir et améliorer mon poste de travail 15

Conférence impact QHSE - disponible online

Des mots qui marquent, des idées qui changent

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

30 MIN À 1H30

ILLIMITÉ



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Développer la culture sécurité et renforcer les compétences des participants à travers des interventions inspirantes et engageantes sur des thématiques QHSE.

PRÉSENTATION

Conçu comme un moment fort de sensibilisation, animé par des conférenciers spécialisés.
À travers des interventions dynamiques, les participants découvrent des approches concrètes et des retours d'expérience sur différents sujets liés à la prévention, la sécurité, la santé ou encore la qualité de vie au travail.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle équipée d'un micro, d'un système de diffusion, d'une connexion Internet. Alimentation électrique.

Une chaise par participant

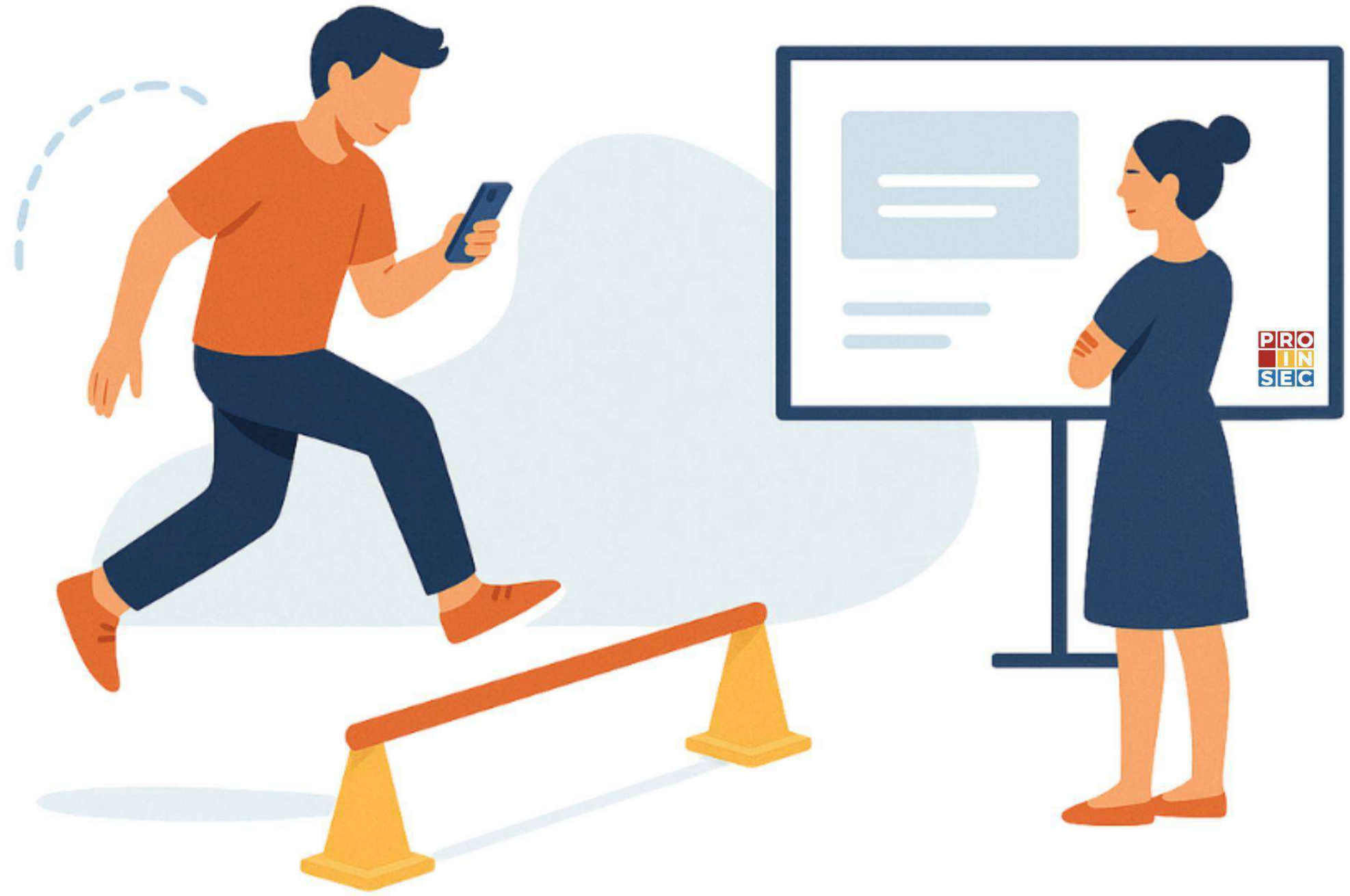
Temps d'installation : 30 min

Distraction et vigilance

Sensibiliser aux facteurs de distraction

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs aux limites de capacités attentionnelles et aux impacts sécurité en résultant.

PRÉSENTATION

Les participants découvrent les limites attentionnelles de notre cerveau au travers de différents ateliers.

Les participants découvrent ainsi les limites liées à la cécité attentionnelle, à la réalisation de plusieurs tâches en même temps et à l'expostion à un stimuli extérieur.

Un focus sur l'utilisation du téléphone portable et ses conséquences sont abordées à l'aide d'un parcours d'obstacles.

La discussion s'engage aussi bien sur les risques professionnels que domestiques.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé (sans table, ni chaise) de 30 m² pour mettre en place le parcours.

Alimentation électrique.

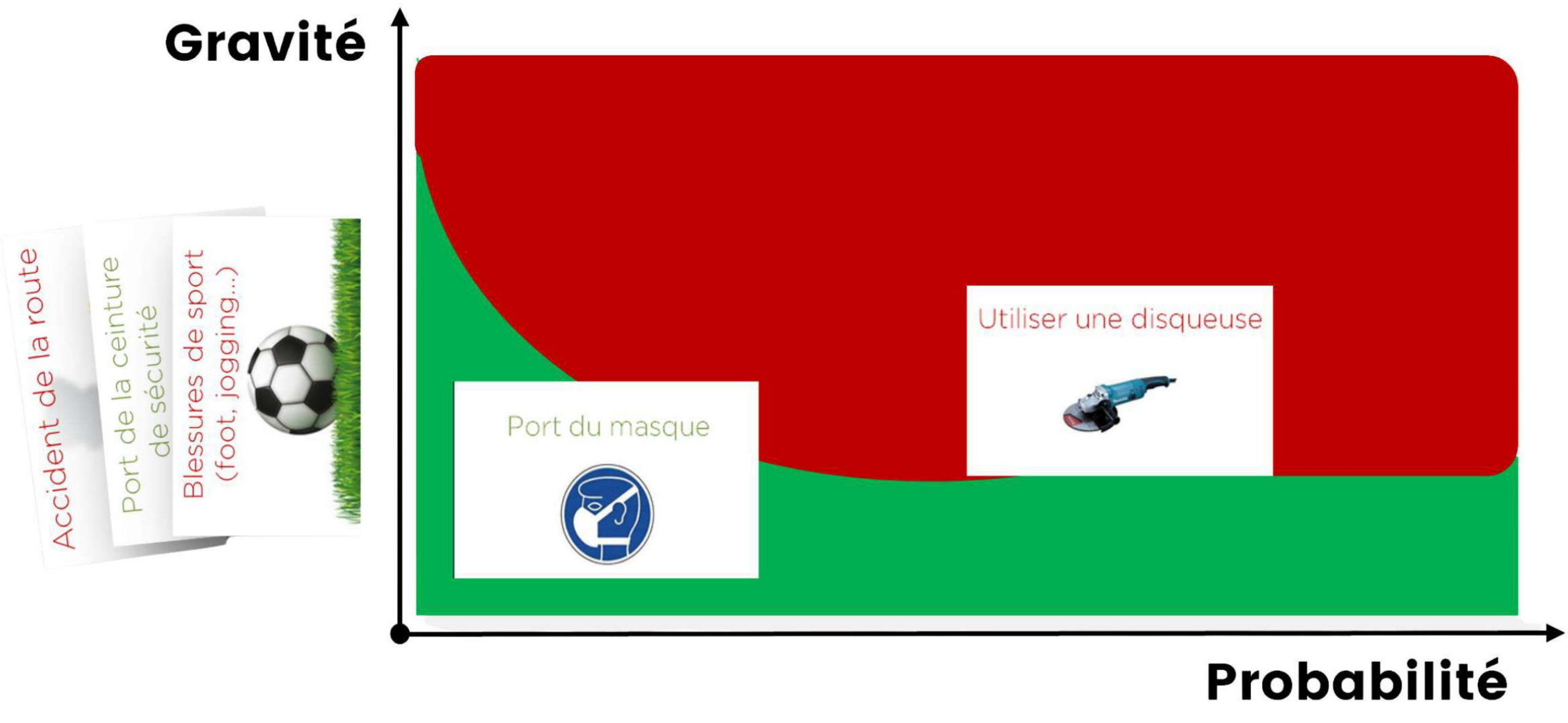
Temps d'installation : 30 min

Évaluation du risque et biais de perception

Agir face à une situation dangereuse

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Permettre aux participants de s'interroger sur leurs décisions et leurs pratiques face à une situation dangereuse.

PRÉSENTATION

Les participants devront d'abord évaluer des situations dangereuses de la vie quotidienne.
L'animateur leur proposera ensuite des moyens pour se prémunir de ce risque.
La question est simple : mettez-vous réellement en œuvre ce moyen ?
Le débat s'engage.
Le même exercice est conduit avec des situations de la vie professionnelle.
Mais les participants ont-ils toujours décidé de se prémunir des situations les plus risquées ?

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Tables pour disposer la bâche et les cartes.

Temps d'installation : 20 min

HSE challenge - disponible online

Renforcer et évaluer ses connaissances en santé/sécurité

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

SUR MESURE ILLIMITÉ PERSONNALISABLE FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Tester et renforcer les connaissances en matière de prévention des risques professionnels à travers un quiz interactif.

PRÉSENTATION

En présentiel ou en distanciel, créer votre quiz sur mesure interactif qui vous ressemble.
Cet atelier propose aux participants de tester leurs connaissances en matière de sécurité, de prévention des risques professionnels et de bonnes pratiques au travail.
Conçu pour être dynamique et engageant, il favorise la participation, stimule la mémoire et renforce l'esprit d'équipe tout en transmettant des messages clés.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Une alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min

Je veille sur toi, tu veilles sur moi

Intervenir auprès d'un collègue.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir intervenir auprès d'un collègue qui prend des risques.

PRÉSENTATION

Cet atelier part d'un constat simple : il n'est pas évident de dialoguer avec un collègue ou un équipier qui prend des risques.

Cet atelier permet donc de donner des clés pour échanger à la fois sur des comportements à risques.

Premièrement : détecter la situation à risque.

Mais chacun peut en avoir une perception différente. À partir de photos de situations de travail, chaque participant apprend à "scanner" la situation, puis vient en estimer la dangerosité sur une échelle de risques.

Deuxièmement : s'exercer à parler de sécurité.

À travers des jeux de rôle, les participants vont s'exercer à intervenir et dialoguer avec un collègue qui prend des risques.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m² avec table et chaises et un espace dégagé pour jouer les scènes des jeux de rôle.

Alimentation électrique.

Temps d'installation : 20 min

Le théâtre de la prévention

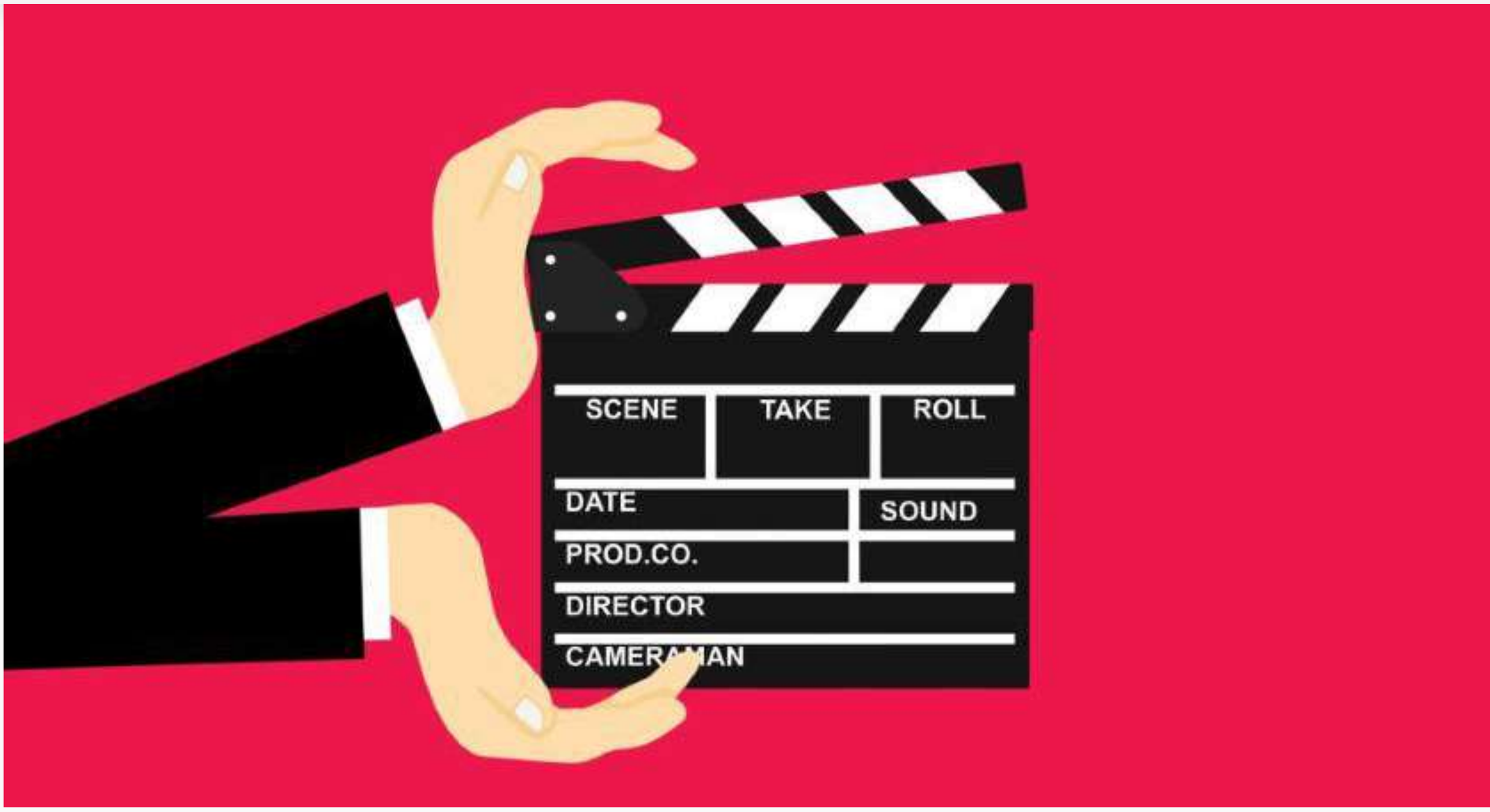
Déceler les facteurs qui engendrent un accident.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre qu'un accident est le résultat de l'accumulation de différents facteurs (organisationnels, comportementaux, humains, matériels...).

PRÉSENTATION

Les participants vont tirer au sort des cartes qui leur imposeront des éléments de contexte.
Ils devront ensuite inventer une histoire qui raconte un accident avec 3 issues différentes.
Dans un second temps, les équipes joueront les saynètes jusqu'à un certain point de l'histoire où le public aura le choix entre 3 issues et votera.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m² avec table et chaises et un espace dégagé pour jouer les scènes.

Temps d'installation : 30 min

Plénière HSE - disponible online

Partager des messages santé/sécurité avec le plus grand nombre

SUR MESURE ILLIMITÉ PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Communiquer autour de la sécurité, aborder des thématiques spécifiques (vigilance partagée, la prévention des risques...) à travers une conférence personnalisée, adaptée à vos propres objectifs.

PRÉSENTATION

Un expert HSE prend la parole sur scène pour animer la conférence, simultanément le co-animateur va à la rencontre du public pour le faire participer et capter son attention.

Plusieurs modules sont disponibles :

- Quiz,
- Jeux interactifs,
- Mise en situation à travers des saynètes ,
- Diffusion de contenus vidéos, photos...

Nous construisons le projet avec vous.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle (dimension en fonction du nombre de participants). Une alimentation électrique.

Micro(s) et ampli(s) en fonction de la dimension de la salle.

Temps d'installation : 30 min

Serious game : l'enquête accident

Comprendre l'accident pour prévenir les suivants

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

NEW



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Mettre en lumière les comportements à risque, les habitudes inconscientes et les biais de perception susceptibles de provoquer des accidents.

PRÉSENTATION

Tout semblait fonctionner normalement… jusqu'à ce qu'un incident vienne tout bouleverser.
À travers ce serious game immersif, vous serez plongés dans une situation réaliste où observation, communication et analyse sont clés.
Votre mission : comprendre ce qui a conduit à l'accident, confronter les points de vue, et identifier les leviers de prévention.
Un moment fort pour ancrer durablement les bons réflexes et réveiller les consciences.
Parce que derrière chaque incident se cache une occasion d'apprendre.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 1 h.

Serious game : une randonnée mouvementée

Agir face au risque.

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre le mécanisme de prise de décision de l'évaluation d'un risque versus les contraintes.

PRÉSENTATION

Le groupe constitue ensemble le sac à dos idéal pour une randonnée en montagne, parmi les différents objets à leur disposition.
L'animateur raconte les aventures de la randonnée, tout en mettant les participants devant des événements qui nécessitent de choisir une des options qui leur sont offertes.
A chaque évènement, le groupe prend une décision en fonction du niveau de risque mais également des contraintes existantes.
Le groupe sera-t-il capable de finir la randonnée ?

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Tables pour disposer le matériel de randonnée et les cartes du jeu.

Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min

Voir et améliorer mon poste de travail

Déceler les gestes et postures à améliorer.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Permettre aux collaborateurs d'identifier les axes d'amélioration de leur poste de travail et de leurs habitudes gestuelles.

PRÉSENTATION

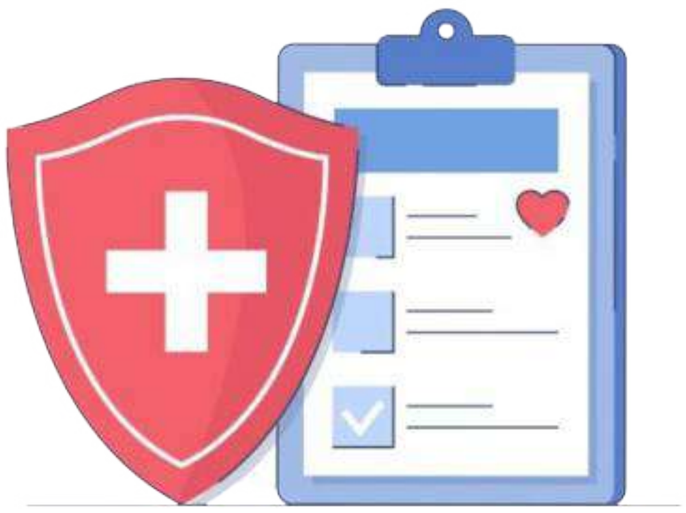
Cet atelier offre à chaque participant l'opportunité d'observer et de repenser son environnement de travail grâce à l'intervention d'un expert externe (ergonome, ostheopathe, préventeur) .
À travers une analyse personnalisée de leur posture, de leurs gestes et de l'agencement de leur espace, les collaborateurs prennent conscience des facteurs de risque et des petits changements à adopter pour préserver leur santé physique.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Prévoir la disponibilité des différents postes de travail.

ATELIERS LUDIQUES
SUR LA PRÉVENTION ET LA SÉCURITÉ

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Développer des réflexes de prévention et renforcer la culture sécurité à travers des pratiques concrètes et engageantes.

Black Jack de la prévention / prévision 17

Chasse et évaluation des risques - disponible online 18

Course d'orientation 19

Défilé chic, tenue de choc 20

Des collègues en or 21

Escape game de la sécurité 22

Jeu de plateau géant : Parcours prévention 23

Juste Prev NEW 24

Le challenge de la coopération NEW 25

Les olympiades de la prévention 26

Qui veut gagner de la prévention - disponible online 27

Black jack de la prévention / prévision

Distinguer la prévention de la prévision.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier la différence entre faire de la prévention et de la prévision.

PRÉSENTATION

Après une démonstration théorique de cette différence, le black jack commence.
La banque leur distribue une carte « prévention » ou une carte « prévision » de situations générales et de l'entreprise.
Les joueurs misent leurs jetons de poker.
L'objectif est de réaliser les bonnes associations et de battre la banque pour augmenter leur mise de départ.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Tables pour dipsoser les jetons de poker et les cartes.
Temps d'installation : 30 min

Chasse et évaluation des risques - disponible online

Repérer et analyser les situations à risques.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

SUR MESURE | DE 4 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Être capable d'identifier et d'évaluer des situations dangereuses.

PRÉSENTATION

Des planches de chasse aux risques sont fournies aux participants.
Les participants doivent repérer et entourer les situations à risques.
Un échange a lieu autour de ces situations à risques, des éventuels évènements déclencheurs et des moyens de maitrises existants.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m² avec des tables pour disposer les planches (pour le format physique)
Temps d'installation : 20 min

Course d’orientation

Apprendre les bonnes pratiques prévention.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser aux bonnes pratiques prévention du métier.

PRÉSENTATION

Animé en intérieur ou en extérieur, cet atelier se pratique avec ou sans animateur. Les participants recevront une carte des lieux et devront retrouver les balises. LES BALISES SONT DES QR CODES. Pour les valider, il est nécessaire de scanner le QR CODE avec leur téléphone, puis de répondre aux questions. Mais attention, seuls les questionnaires répondus avec succès permettent de valider la balise. A la fin de chaque questionnaire, un indice permet de mieux localiser la balise suivante.

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Emplacement des balises QR codes à prévoir sur site afin de créer des parcours sécurisés.

QR code à disposer par le client.

Temps d’installation : 45 min

Défilé chic, tenue de choc

Connaître les EPI à porter pour chaque situation de travail.

45 MIN À 1 H

DE 6 À 20 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Impliquer les salariés dans votre démarche de prévention en leur présentant les EPI existants et en leur expliquant leur utilité.

PRÉSENTATION

Une situation de travail est tirée au sort par l'équipe.
Un membre de l'équipe doit s'équiper avec les EPI requis, mais gare aux pièges !
À l'issue de chaque habillage, un temps de débriefing est prévu afin d'analyser le choix des équipes.
Et le public vote pour le meilleur défilé !

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou espace dégagé de 40 m² pour disposer le tapis rouge du défilé.

EPI fournis par le client. Une alimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min

Des collègues en or

Renforcer ses notions en sécurité grâce au célèbre jeu télévisé.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1H

DE 6 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les dangers et risques associés à son entreprise et à son environnement de travail.

PRÉSENTATION

Sur le principe du jeu télévisé « Une famille en or », 2 équipes envoient leurs émissaires à chaque tour, l'animateur pose une question, le plus rapide prend la main !

L'émissaire puis son équipe proposent plusieurs réponses. Les réponses les plus pertinentes ou plus courantes apportent plus de points. Attention 3 jokers possibles, après l'autre équipe reprend la main !

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Une table pour disposer les buzzers. Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min

Escape game de la sécurité

Adopter les bonnes pratiques santé et sécurité.

45 MIN À 1 H DE 6 À 12 PERSONNES PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier toutes les causes d'un accident de travail en s'appuyant sur les règles santé sécurité de l'entreprise.

PRÉSENTATION

Les collaborateurs devront, ensemble, résoudre des énigmes liées à un accident du travail, à partir d'indices cachés, pour pouvoir sortir de la pièce.
Les scénarios seront créés en collaboration avec vos équipes afin qu'ils soient bien adaptés à vos objectifs et votre environnement.
Chaque énigme s'appuie sur les régles santé sécurité de l'entreprise.

Un peu comme la réalisation d'un arbre des causes géant, les participants comprendront que c'est l'accumulation des causes qui, le plus souvent, génère les accidents graves.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m². 4 tables pour disposer les énigmes. Une alimentation électrique.
Temps d'installation : 45 min

Jeu de plateau géant : Parcours prévention

Réviser ses notions en prévention et sécurité

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 4 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Permettre aux participants de réviser des connaissances et des compétences pratiques en matière de prévention dans différents domaines, tout en favorisant la coopération, la réflexion critique, et la prise de décision.

PRÉSENTATION

Chaque partie devient une aventure enrichissante autour des thématiques de prévention : santé, sécurité, bien-être, environnement et ce, sur-mesure.

Grâce à son design modulable, adaptez le contenu du jeu aux besoins de votre entreprise. Avancez sur un plateau coloré, relevez des défis, répondez à des questions et collaborez pour atteindre l'objectif commun.
Avec des tuiles personnalisables et des scénarios engageants, ce parcours stimule la réflexion, renforce les compétences sociales, et ancre des pratiques responsables

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m².

Temps d'installation : 45 min

Juste Prev

Renforcer ses notions en sécurité grâce au célèbre jeu télévisé.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 6 À 20 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Estimer les chiffres clés liés à la sécurité pour s'auto-évaluer et pour acquérir de nouvelles connaissances.

PRÉSENTATION

Sur le principe du jeu télévisé "le juste prix".
Les équipes se challengent pour trouver le chiffre sécurité, au plus juste.
Le but : ne pas finir au sommet de la Montage de la Prévention !
Plus l'écart entre le chiffre donné par une équipe et le chiffre attendu, est grand, plus l'équipe avance vite sur la Montagne de la Prévention.
A chaque réponse, l'animateur apporte des éléments d'informations complémentaires.
L'équipe finaliste doit répondre à une dernière question pour remporter la victoire.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m². 3 tables pour poser les Montagnes de la Prévention.
Temps d'installation : 45 min

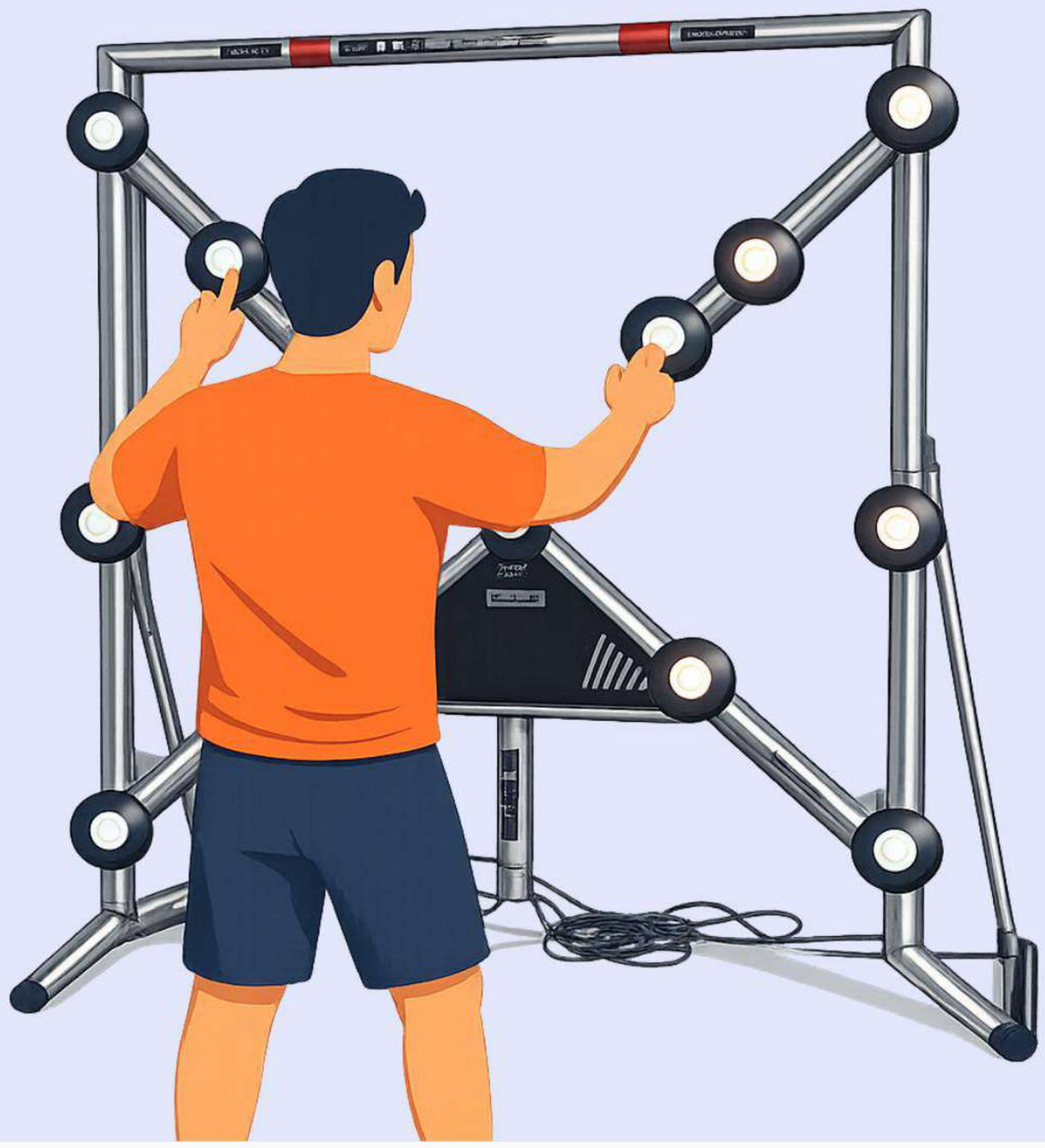
Le challenge de la coopération

Coopérer ou improviser ? À vous de voir...

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

NEW



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Faire prendre conscience de l'importance de la communication, de la répartition des rôles et d'un cadre clair pour améliorer l'efficacité collective et la qualité d'exécution.

PRÉSENTATION

Et si un simple jeu révélait tout sur votre façon de travailler en équipe ?
Dans ce défi à deux, rien ne se passe comme prévu... ou presque. Chacun agit, puis s'organise.
L'improvisation laisse place à la stratégie. Et les résultats parlent d'eux-mêmes.

Un format dynamique et participatif, où la coopération prend tout son sens. Sans que personne ne voie le message arriver, il s'impose avec évidence.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min.

Les olympiades de la prévention

Alliez la passion du sport et de la prévention !

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 4 A 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Connaitre les risques et les moyens de maitrise de son entreprise.

Acquérir des connaissances de prévention générale.

PRÉSENTATION

Deux équipes s'affrontent sur le terrain du sport et de la prévention.

3 épreuves sportives : tir au but, tir à l'arc et tir au panier.

Pour chaque épreuve, l'équipe choisit ses compétiteurs.

En fonction de leurs performances sportives, les compétiteurs font gagner des points à leur équipe et débloquent des questions prévention. L'ensemble de l'équipe répond à ces questions pour gagner des points.

Pour remporter la victoire, les équipes devront donc allier adresse et connaissances en prévention.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 40 m².

Temps d'installation : 45 min

Qui veut gagner de la prévention - disponible online

Renforcer ses notions en sécurité grâce au célèbre jeu télévisé.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 6 À 20 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les dangers et risques associés à son entreprise et à son environnement de travail.

PRÉSENTATION

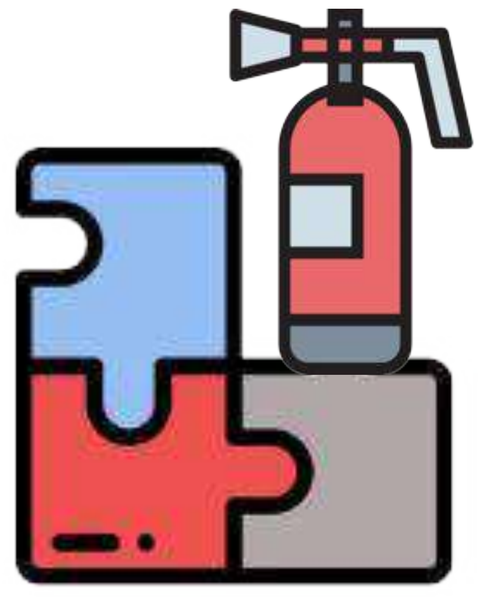
Sur le principe du jeu télévisé « Qui veut gagner des millions », les participants seront invités à répondre à des questions à choix multiples construites autour du thème de la sécurité et en lien avec les activités et l'actualité de l'entreprise.
Chaque équipe envoie ses émissaires, 3 jokers disponibles, et que le meilleur gagne !

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min

ATELIERS LUDIQUES
À THÈME



Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Marquer les esprits grâce à des ateliers ludiques et pratiques sur les risques spécifiques et rappeler les risques associés à ces activités pour les éviter.

Black Jack du risque chimique 29

En alerte sur les TMS - gilet bipeur 30

Initiation au secourisme..... 31

Inspecteur Cyber - disponible online NEW 32

Risque incendie en bac à feu 33

Risque incendie en réalité augmentée 34

Risque incendie en unité mobile 35

Serious game : électricité en alerte NEW 36

Simulation chute de plain-pied 37

Black jack du risque chimique

Connaître les dangers des produits chimiques.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

PERSONNALISABLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les dangers et risques associés aux produits chimiques, au travail et chez soi.

PRÉSENTATION

La banque leur distribue une carte produit chimique.

Un ensemble de cartes est à leur disposition, comportant des pictogrammes, des mentions de danger, des EPI ou EPC, des consignes de stockage ou d'urgence...

Les participants misent leurs jetons de pokers.

L'objectif est de réaliser les bonnes associations et de battre la banque pour augmenter leur mise de départ.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m². Tables pour dipsoser les jetons de poker et les cartes.

Temps d'installation : 30 min

En alerte sur les TMS - gilet bipeur

Sensilbiliser sur les gestes et postures

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 6 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE





OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser aux bonnes pratiques gestes et postures.

PRÉSENTATION

Après une démonstration des bonnes pratiques et un apport théorique, les participants s'affronteront dans un relais équipés d'un gilet bipeur.
S'ils courbent le dos, le gilet sonne !
Les équipes s'affronteront sur un relais qu'ils devront terminer en un minimum de temps.
Attention, à chaque bip, une pénalité est comptabilisée.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace de 40 m² pour les démonstrations et le relais.

Possibilité de faire le relais en dehors de la salle.

2 charges par personne fournies par le client pour le relais. Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min

Initiation au secourisme

Apprendre les gestes de premiers secours.

45 MIN À 1 H | DE 6 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Initier aux principaux gestes de premiers secours.

PRÉSENTATION

En fonction des risques de l'entreprises les stagiaires s'exercent aux gestes de premiers secours :

Exemples de Thèmes abordés :

- protéger, alerter, intervenir,
- réanimation cardio-pulmonaire et défibrillateur,
- obstruction totale ou partielle des voies respiratoires,
- PLS,
- saignement,
- brûlures.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 25 m².

Temps d'installation : 30 min

Inspecteur Cyber - disponible online

Sensibilisez vos équipes aux risques cyber les plus courants

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

1 H | DE 4 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser aux principaux risques, favoriser la vigilance individuelle et collective au bureau ou en mobilité et transmettre les bons reflexes.

PRÉSENTATION

Un virus bloque les données de votre entreprise.

Votre seule chance : retracer la faille, neutraliser les pièges numériques et retrouver l'origine de la faille pour récupérer vos données.

Ce jeu immersif mêle énigmes digitales, fausses interfaces et challenges physiques pour renforcer vos réflexes cybersécurité

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace de 25 m², 5 tables. Une alimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min.

Risque incendie en bac à feu

Eteindre un départ de feu réel

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre la nécessité d’agir vite et savoir intervenir sur un départ de feu.

PRÉSENTATION

Après une première partie théorique assurée à l’aide d’un vidéo projecteur tactile et de tablettes, la pratique sera réalisée à l’aide d’un bac à feu et de deux extincteurs.
Les participants auront la possibilité de voir un feu se déclencher et devront, à l’aide de vrais extincteurs, éteindre ce feu.

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Espace sécurisé de 40 m² à l’extérieur.

Temps d’installation 30 min.

Risque incendie en réalité augmentée

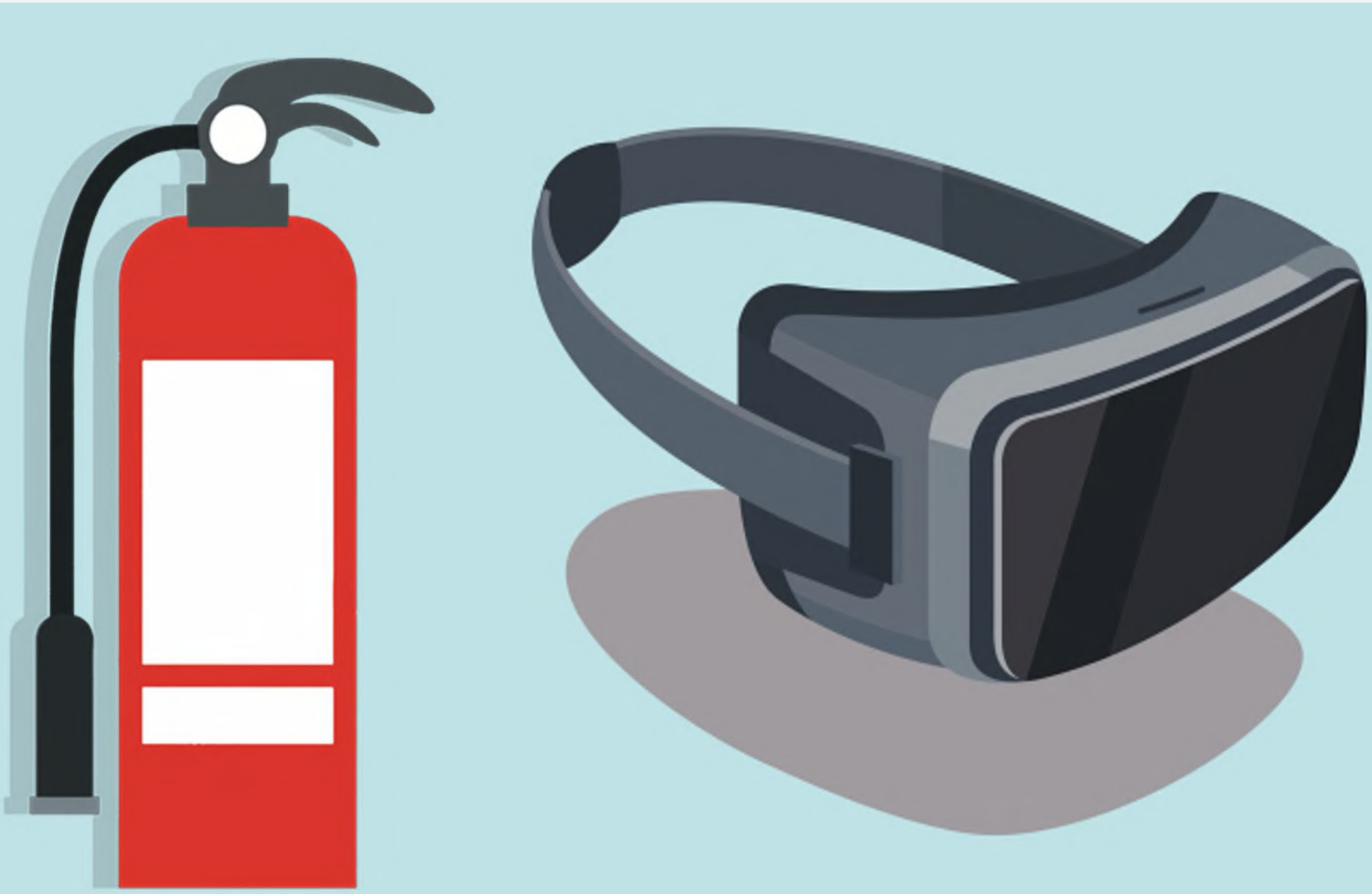
Eteindre un départ de feu virtuel.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre la nécessité d'agir vite et savoir intervenir sur un départ de feu.

PRÉSENTATION

La première partie présente la rapidité avec laquelle le feu se répand et quels sont les grands principes d'intervention avec un extincteur.
La pratique s'effectue à l'aide d'un dispositif de réalité augmentée.
Le dispositif de réalité augmentée est composé d'un casque de réalité augmentée et de deux extincteurs connectés. Les participants auront ainsi la possibilité de voir un feu virtuel se déclencher dans vos locaux et pourront s'entraîner à la procédure d'approche et d'extinction.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace de 25 m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min.

Risque incendie en unité mobile

Eteindre un départ de feu réel.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 10 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre la nécessité d’agir vite et savoir intervenir sur un départ de feu.

PRÉSENTATION

Après une première partie théorique, la pratique sera réalisée à l’aide de bacs à feux et d’extincteurs CO2 et Eaux Pulvérisées.
Les participants auront la possibilité de voir un feu réel se déclencher à l’intérieur de l’unité mobile, et devront, à l’aide de vrais extincteurs, éteindre ce feu.
Chaleur et sensations garanties !

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Une place pour garer l’unité mobile (suivant les modèles). Alimentation électrique.

Temps d’installation : 45 min.

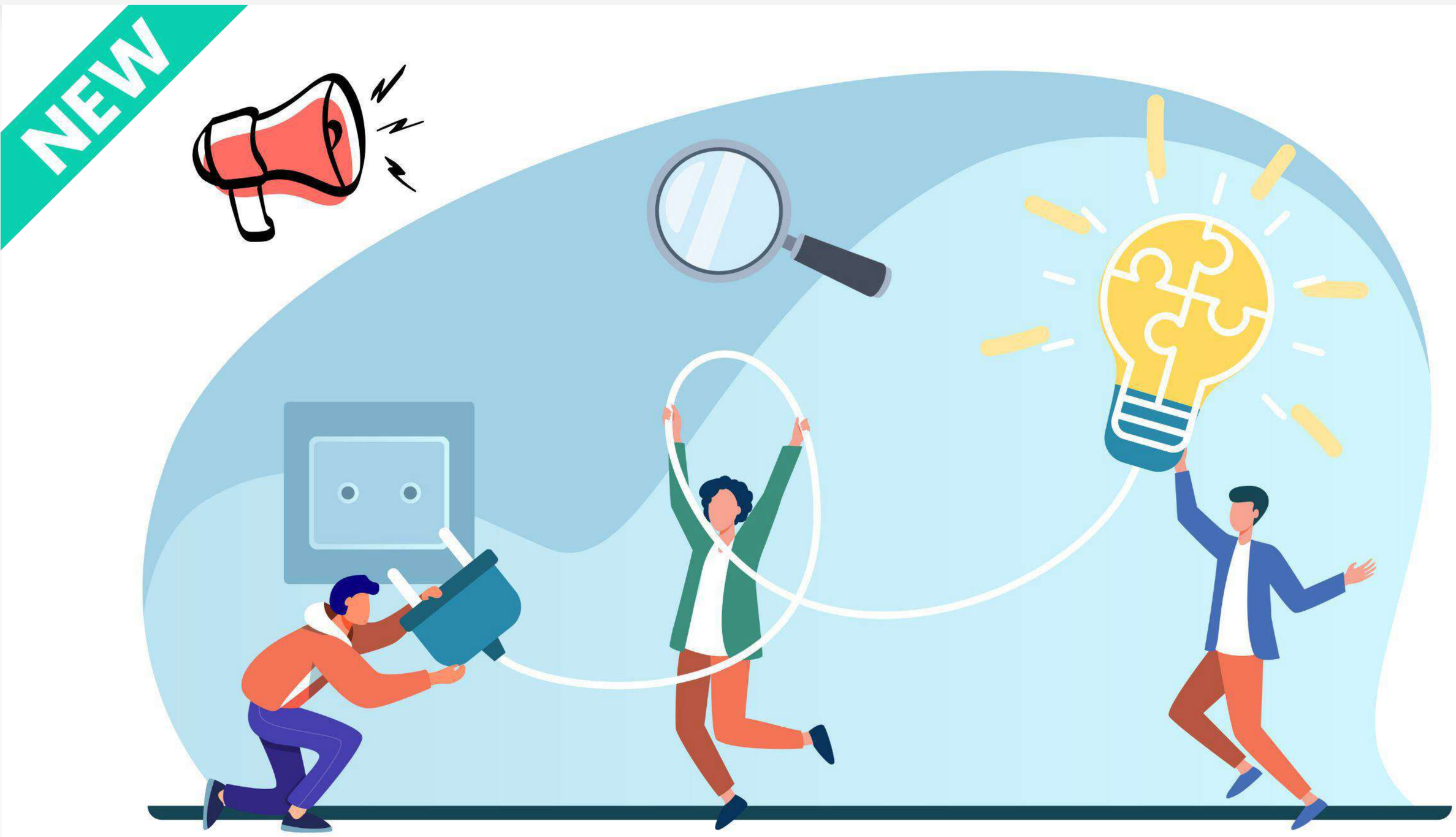
Serious Game : électricité en alerte

Sensibiliser aux risques électriques

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les participants aux principaux risques liés à l'électricité en milieu professionnel

PRÉSENTATION

Un incident s'est produit.

En 45 minutes chrono, votre équipe doit résoudre 4 énigmes électriques pour éviter une panne majeure… ou pire.

Thèmes abordés :

- Prévenir les contacts directs,
- Détecter les matériels défectueux,
- Appliquer la procédure de consignation,
- Respecter les consignes de sécurité (EPI et balisage).

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m². 4 tables pour disposer les énigmes. Une alimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min.

Simulation chute de plain-pied

Sensibiliser aux risques de chute de plain pied.

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs aux causes et aux conséquences des chutes de plain pied.

PRÉSENTATION

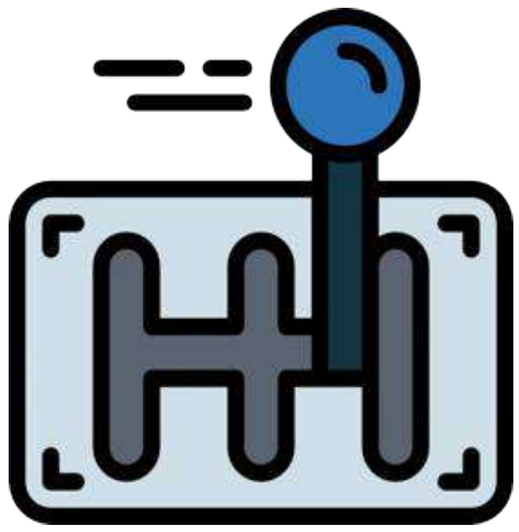
Le participant est équipé d'un harnais accroché à un portique puis va expérimenter une chute.
Cette simulation va permettre au participant d'éprouver la rapidité d'une chute et sa gravité potentielle.
Cette expérience, suivie d'un échange sur les bonnes pratiques, favorise une prise de conscience sur le risque de chute de plain pied, bien souvent sous-estimé !

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou espace dégagé de 25 m², avec une hauteur sous plafond de 2,40m minimum.
Temps d'installation : 45 min.

ATELIERS
RISQUES ROUTIERS - CIRCULATION INTERNE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Contribuer à réduire les accidents routiers, à protéger les collaborateurs, et à renforcer une culture globale de responsabilité et de vigilance au volant.

Addiction : Impact réflexe au volant NEW 39

Coactivité tous visibles, tous responsables 40

Code de la route - disponible online 41

Karting alcool..... 42

Nouvelles Mobilités..... 43

Simulateur 44

Test Choc 45

Voiture tonneau 46

Addiction : impact réflexe au volant

Addictions, distractions : prenez conscience de leur impact au volant.

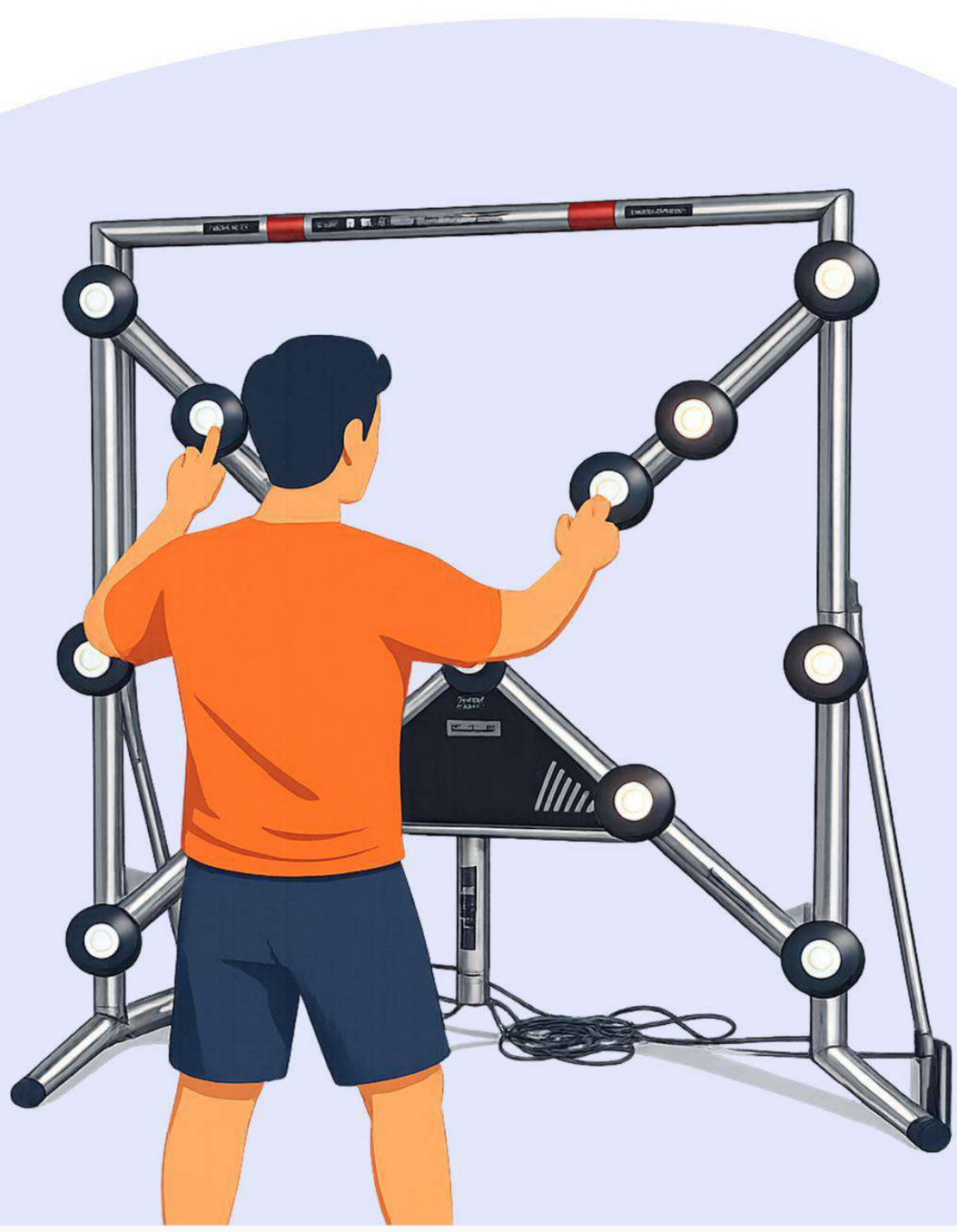
Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE

NEW



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs et collaboratrices aux dangers des addictions et des perturbateurs de conduite grâce à une mise en situation concrète et ludique.

PRÉSENTATION

L'atelier repose sur l'utilisation d'un outil utilisé par les pilotes et les sportifs de haut niveau pour travailler la coordination œil-main et le temps de réaction.
Nous avons réadapté cet outil dans un objectif de prévention routière : démontrer de manière percutante l'impact des addictions (alcool, drogues, médicaments) et des perturbateurs de conduite (téléphone, passagers…) sur les réflexes au volant.
Des échanges accompagnent l'expérience pour décrypter les résultats, faire passer les messages clés de la prévention et engager la prise de conscience.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 30 min.

Coactivité tous visibles, tous responsables

Sensibiliser à la co-activité entre engins et piétons

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les piétons et conducteurs sur les dangers de la co-activité engins/piétons.

PRÉSENTATION

Les piétons et conducteurs sont sensibilisés directement sur les engins utilisés dans l'entreprise (utilitaire, chariot élévateur, pelleteuse etc..)

Grâce à plusieurs exercices pratiques, les participants se rendent compte qu'en fonction de leur positionnement, ils peuvent ne pas être vus par le conducteurs.

Les stagiaires doivent déterminer eux-mêmes les zones d'angles morts où ils ne pourront être vus par le conducteur d'un engin.

Et pourront constater le décalage avec le réalité !

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

À l'intérieur ou à l'extérieur, espace sécurisé suffisant pour évoluer autour de l'engin.

Engins fournis par le client.

Temps d'installation : 30 min.

Code de la route - disponible online

Approfondir les règles de conduite.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

SUR MESURE | DE 6 À 20 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Connaître les règles de conduite et les responsabilités pour les conducteurs expérimentés.

PRÉSENTATION

Ce code de la route propose des questions qui permettent de remettre en cause les habitudes des conducteurs expérimentés.
Les sujets traités sont liés aux responsabilités en cas d'accident, aux jurisprudences faisant évoluer les pratiques et aux idées reçues sur certaines règles de conduite.
En complément, après chaque question, les réponses sont développées avec des apports.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace de 25 m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 20 min.

Karting alcool

Sensibiliser à la sécurité routière

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs aux effets de l’alcool.

PRÉSENTATION

Chaque participant conduit un kart à pédales sur un parcours avec des lunettes simulant différents niveaux de consommation d’alcool.
Après le parcours, le participant partage son ressenti, et les bonnes règles de conduite sont abordées, pour un déplacement en toute sécurité.

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

À l’intérieur ou à l’extérieur, surface minimum 20 m x 10 m.

Temps d’installation : 45 min.

Nouvelles mobilités

Sensibiliser à la sécurité routière.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs aux risques liés aux nouvelles mobilités et réduire le nombre d'accidents.

PRÉSENTATION

Les participants s'équipent du matériel pour circuler en trottinette électrique.
L'animateur en profite pour rappeler les équipements obligatoires sur une trottinette électrique et les équipements obligatoires ou conseillés au conducteur.
Chaque participant effectue ensuite un parcours balisé, afin de manipuler l'engin et le maitriser.
Après le parcours, le participant partage son ressenti, et les bonnes règles de conduite sont abordées, pour un déplacement en toute sécurité.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

À l'intérieur ou à l'extérieur, surface minimum 20 m x 10 m.
Temps d'installation : 45 min.

Simulateur

Sensibiliser à la sécurité routière.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser à la sécurité routière les collaborateurs.

PRÉSENTATION

Grâce au simulateur de conduite, les participants pourront re-découvrir les bénéfices de l'anticipation au volant, passant par deux actions concrètes :

- La réduction de la vitesse ;
- Positionner le pied devant le frein.

Le simulateur permet de mettre les participants en situation d'accident et de leur démontrer les bénéfices de ces deux actions par rapport à la même situation sans cette anticipation. Ils pourront ainsi comparer les vitesses d'impact avec et sans les précautions et aux différentes vitesses.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace de 25 m². Alimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min.

Test Choc

Sensibiliser à la sécurité routière.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs à la sécurité routière et au port de la ceinture de sécurité lors d'un choc frontal.

PRÉSENTATION

Les participants prennent place sur deux sièges fixés sur une glissière, sur un plan incliné.
Ils attachent leur ceinture de sécurité, et les sièges sont "lâchés" pour simuler un choc frontal à faible vitesse.
Cette expérience est suivie d'un échange sur les conséquences d'un choc frontal, de conseils pour bien mettre sa ceinture, ainsi que d'explications sur le fonctionnement d'un air bag. La différence entre vitesse de collision du véhicule et du conducteur est également abordé.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

À l'intérieur ou à l'extérieur, avec un espace de 25 m².

Temps d'installation : 30 min.

Voiture tonneau

Sensibiliser à la sécurité routière.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser les collaborateurs à la sécurité routière et au port de la ceinture de sécurité.

PRÉSENTATION

Les participants prennent place à deux dans la voiture, attachent leurs ceintures de sécurité, puis vont vivre des “tonneaux”. Des objets non fixés sont également dipsosés dans l’habitacle. Cette expérience est suivie d’un échange sur les conséquences pour le conducteur et les passagers, et de conseils pour bien mettre sa ceinture. La différence entre vitesse de collision du véhicule et du conducteur est également abordée.

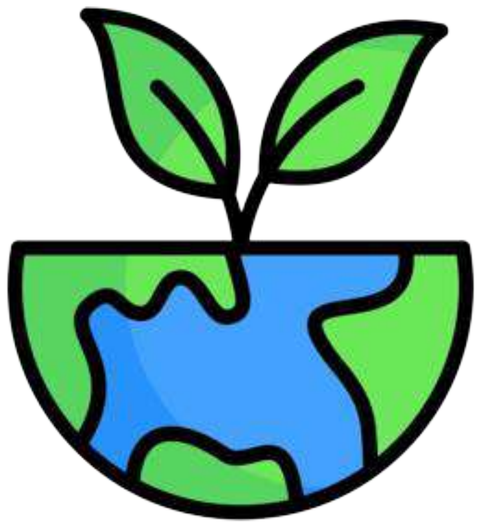
ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

À l’intérieur ou à l’extérieur, avec un espace suffisant pour installer la voiture tonneau (au minimum 7 m x 3 m).

Alimentation électrique : prise 220 V.

Temps d’installation : 45 min.

ATELIERS ENVIRONNEMENT



Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Sensibiliser les collaborateurs sur les enjeux liés à l'environnement et leur communiquer des informations pratiques à appliquer facilement dans leur quotidien.

Escape game environnement 48

Jeu de plateau géant : la voie durable 49

Escape game environnement

Adopter les bonnes pratiques face à l'environnement.

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier les règles et les bonnes pratiques environnementales de l'entreprise.

PRÉSENTATION

Les collaborateurs commencent par explorer leur environnement pour trouver des objets et des indices leur permettant de résoudre différentes énigmes sur le thème de l'environnement. Chaque énigme résolue donne accès à un témoignage vidéo d'un expert permettant un apport supplémentaire d'informations.
Saviez-vous qu'un mégot de cigarette met entre 6 mois et 10 ans à se décomposer ? Ou encore, que ce même mégot peut polluer jusqu'à 500 litres d'eau ?
Le groupe met en commun toutes ces informations pour pouvoir sortir de la pièce.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m². 4 tables pour disposer les énigmes. Aimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min.

Jeu de plateau géant : la voie durable

Réviser ses connaissances RSE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 4 À 12 PERSONNES | PERSONNALISABLE | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Permettre aux participants de réviser des connaissances et des compétences pratiques en matière de RSE, tout en favorisant la coopération, la réflexion critique, et la prise de décision.

PRÉSENTATION

Chaque partie devient une aventure enrichissante autour des thématiques RSE.
Grâce à son design modulable, adaptez le contenu du jeu aux besoins de votre entreprise.
Avancez sur un plateau coloré, relevez des défis, répondez à des questions et collaborez pour atteindre l'objectif commun.
Avec des tuiles personnalisables et des scénarios engageants, la "voie durable" stimule la réflexion, renforce les compétences sociales, et ancre des pratiques responsables.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m².

Temps d'installation : 45 min.

ATELIERS
SANTÉ, BIEN-ÊTRE - QVT



Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

🎯 **Objectif principal de ces ateliers** : Créer un environnement de travail positif, attractif et respectueux des individus.

Automassage “Do-In”, yoga des yeux 51

Communication non violente 52

Equi’Zen : team building santé mentale NEW 53

Jeu de plateau géant : regard sur le handicap NEW 54

Le danger des addictions 55

Relâcher les tensions avec la cohérence cardiaque 56

Réveil musculaire 57

Santé mentale : comprendre l’épuisement professionnel NEW 58

Serious game : sexisme et stéréotype NEW 59

Serious game : sommeil et nutrition 60

Sur le fil des émotions 61

Yoga du rire 62

Automassage “Do-In”, yoga des yeux

Dénouer des tensions musculaires

30 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Dénouer des tensions musculaires liées à des mauvaises postures au travail ou au stress.

PRÉSENTATION

Le Do-In est une pratique traditionnelle japonaise. Elle consiste en auto-massages sur l’ensemble du corps, en frictions et étirements, stimulant ainsi les fonctions vitales de l’organisme que sont la respiration, la circulation, la digestion.

Au cours d’une séance guidée, grâce aux exercices appropriés à chaque méridien et à chaque saison, nous pouvons sentir le flux de l’énergie circuler plus harmonieusement.

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Une salle de 25 m².

Temps d’installation : 20 min.

Communication non violente

Comprendre la CNV et découvrir des techniques.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

1 H À 3 H

DE 4 À 12 PERSONNES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Développer ses compétences et ses capacités relationnelles, atténuer l'impact émotionnel d'une situation délicate, et savoir formuler une demande acceptable pour l'autre.

PRÉSENTATION

Comprendre les bénéfices et les étapes de la CNV en permettant aux participants d'expérimenter les techniques de communication en atelier puis dans le cadre de son activité professionnelle.

Il est possible de suivre 1 atelier d'une heure pour comprendre et expérimenter un outil de communication. Le suivi des trois ateliers est toutefois préférable pour comprendre le processus de la CNV et commencer à les mettre en pratique au quotidien.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m².

Temps d'installation : 20 min.

Équi'Zen

Team building pour la santé mentale par l'équicoaching

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

1/2 JOURNÉE OU JOURNÉE

DE 1 À 20 PERSONNES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Sensibiliser à l'importance de la santé mentale au travail,
- Développer l'intelligence émotionnelle : reconnaissance des émotions, gestion du stress, communication non verbale,
- Renforcer la cohésion d'équipe : confiance, écoute active, collaboration,
- Apprendre à gérer les situations de pression grâce aux retours immédiats des chevaux (miroirs des émotions humaines),
- Fournir des outils concrets pour améliorer le bien-être au quotidien.

PRÉSENTATION

Les participants sont mis en situation seuls ou en équipe avec un cheval en liberté.
À travers ces expériences, les équipes découvrent leur propre fonctionnement, la force du collectif et des outils concrets pour améliorer la communication, la gestion des conflits et la résilience collective.
L'atelier alterne temps d'action avec les chevaux et moments de débriefing animés par un coach expert, pour ancrer les apprentissages et les transposer au quotidien professionnel.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Dans un centre équestre au plus près de chez vous (manège et salle de réunion).

Jeu de plateau géant : regard sur le handicap

Chaque case, un pas de plus vers la compréhension du handicap.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

45 MIN À 1 H | DE 4 À 12 PERSONNES | FORMAT STAND DISPONIBLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser aux différentes formes de handicap (visible et invisible), aux stéréotypes, aux bonnes pratiques, et encourager les comportements inclusifs.

PRÉSENTATION

Chaque partie transforme la sensibilisation au handicap en une aventure collective et interactive.
Grâce a son design modulable, adaptez le contenu du jeu aux besoins de vitre entreprise.
Avancez sur un plateau coloré, relevez des défis, répondez à des questions et collaborez pour atteindre l'objectif commun.
Défis sensoriels, questions thématiques, mises en situation : un parcours qui encourage la réflexion et développe l'empathie.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 25m² pour installer le parcours.

Temps d'installation : 30 min.

Le danger des addictions

Simuler les effets d'une addiction.

45 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre que même si on ne le ressent pas, l'alcool et les drogues perturbent nos réactions et notre motricité.

PRÉSENTATION

Le groupe est divisé en deux équipes. Chaque groupe devra effectuer un parcours avec des lunettes qui simulent les effets de l'alcool et des drogues. Ces lunettes mettront les participants dans les mêmes difficultés sur le parcours que s'ils avaient bu ou consommé des drogues.
Chaque équipe devra réaliser le parcours le plus rapidement possible.
Le parcours est complété par un jeu d'adresse, avec et sans lunettes de simulation.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 25m² pour installer le parcours.

Temps d'installation : 30 min.

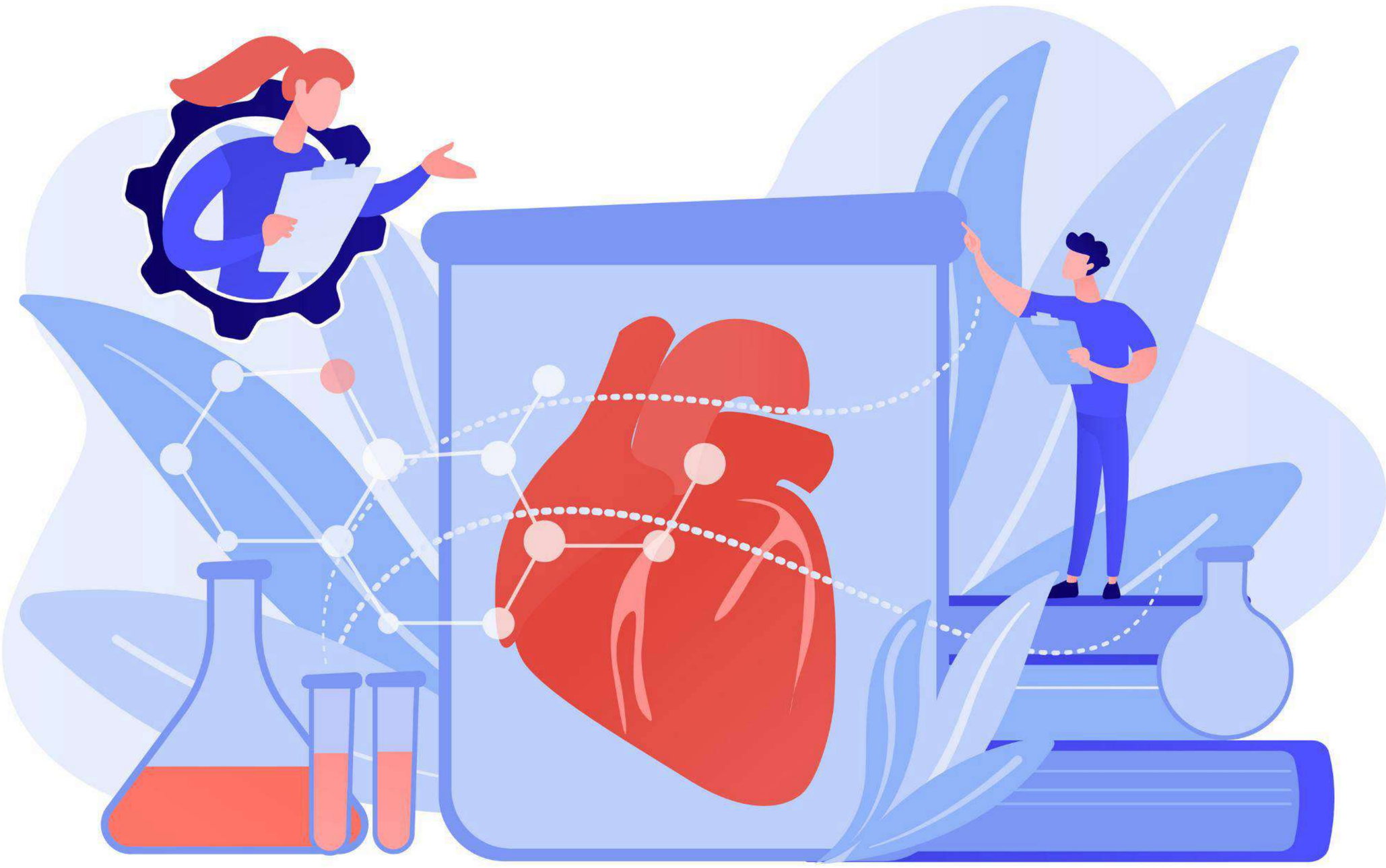
Relâcher les tensions avec la cohérence cardiaque

Apprendre à gérer son stress, ses émotions, son anxiété.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

30 MIN À 1 H

DE 4 À 12 PERSONNES



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Gestion du stress, des émotions et de l'anxiété, lutter contre les maladies cardio-vasculaires.

PRÉSENTATION

La cohérence cardiaque est une technique de respiration simple et à la portée de tous.
Les ateliers de cohérence cardiaque permettent d'apprendre à contrôler les accélérations et les ralentissements du cœur en maîtrisant notre respiration, en la domptant.
Cette action peut être accompagner d'une application (à télécharger sur un téléphone portable ou une tablette).

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m².

Temps d'installation : 20 min.

Réveil musculaire

Réveiller son corps pour limiter les blessures.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

SUR MESURE

DE 6 À 20 PERSONNES

PERSONNALISABLE



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre l’intérêt du réveil articulaire et musculaire et savoir le pratiquer.

PRÉSENTATION

L’animateur commence par sensibiliser le groupe sur le fonctionnement des muscles, du dos et des articulations. Objectif : que les participants comprennent l’intérêt de cette pratique pour diminuer les blessures.
L’animateur élargit sur l’hygiène de vie au quotidien.
Après une démonstration, le groupe pratique son réveil articulaire et musculaire !

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 25m² pour réaliser les exercices de réveil musculaire.

Temps d’installation : 20 min.

Santé mentale : comprendre l’épuisement professionnel

Reconnaître les signaux du burn-out et apprendre à s’en protéger, individuellement et collectivement.

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

1H30

DE 4 À 12 PERSONNES

NEW



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les mécanismes du stress chronique, repérer les signes avant-coureurs du burn-out, déconstruire les idées reçues, adopter les bons réflexes face à une situation d’épuisement, et découvrir des clés concrètes pour mieux se protéger durablement.

PRÉSENTATION

Invisible, progressif, souvent minimisé… le burn-out peut toucher n’importe qui. Et pourtant, on continue de le confondre avec un simple coup de fatigue.
Cet atelier vise à poser les bonnes bases : comprendre ce qu’est réellement l’épuisement professionnel, identifier les signaux faibles, et adopter des réflexes de prévention efficaces.
À travers des échanges vivants, des apports clairs, des exemples concrets et des témoignages, les participants seront invités à réfléchir ensemble sur leurs pratiques, leurs limites, et les ressources disponibles.
Sans culpabilité ni dramatisation, cet atelier invite à une prise de recul salutaire, dans un cadre bienveillant. Une étape utile pour faire émerger une culture commune de la vigilance et du soutien mutuel.

ENVIRONNEMENT POUR L’INSTALLATION

Une salle de 25 m², une chaise par participant. Une alimentation électrique.
Temps d’installation : 30 min.

Serious game : sexisme et stéréotype

Sexisme ordinaire, stéréotypes et sécurité collective

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

NEW



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les mécanismes du sexisme ordinaire au travail et expérimenter des leviers simples pour renforcer un climat plus inclusif, coopératif et sécurisant.

PRÉSENTATION

Cet atelier propose une immersion ludique et sans jugement pour aborder les questions de mixité et de sexisme ordinaire.
En sous-groupes, les participant·es résolvent des énigmes inspirées du quotidien professionnel (chantier, atelier, réunions…).
Chaque étape amène à observer des mécanismes invisibles mais impactants, et à en discuter collectivement.
L'approche mise sur l'expérience, la réflexion collective et le jeu coopératif comme leviers d'apprentissage.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle dégagée de 25 m². 4 tables pour disposer les énigmes. Une alimentation électrique.
Temps d'installation : 45 min.

Serious game : sommeil et nutrition

Adopter les bonnes pratiques de gestion du sommeil

45 MIN À 1 H DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser vos collaborateurs aux bonnes pratiques en matière de gestion du sommeil et de la récupération afin d'optimiser leur vigilance durant la journée.

PRÉSENTATION

Les collaborateurs devront résoudre 4 énigmes qui traitent des différents sujets en lien avec le sommeil : fonctionnement, perturbateurs, bonnes pratiques, info/intox sur les idées reçues.

Une fois les 4 premières énigmes résolues, ils devront résoudre l'énigme finale qui leur donnera accès à un livret numérique sur les axes de prévention (agenda du sommeil, symptômes des principales pathologies du sommeil…)

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle ou un espace dégagé de 25m². 4 tables pour disposer les énigmes. Alimentation électrique.

Temps d'installation : 45 min.

Sur le fil des émotions

Premier pas pour appréhender les clefs et les enjeux de la régulation émotionnelle

1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

FORMAT STAND DISPONIBLE

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Permettre aux participants d'identifier leurs signaux émotionnels, d'expérimenter des outils de régulation et d'en évaluer les effets sur leur bien-être et leur capacité d'action.

PRÉSENTATION

Conçu pour sensibiliser à la régulation émotionnelle en équipe.
Chaque groupe dispose de quatre jauges visibles : une jauge de « bonheur » et trois jauges émotionnelles.
L'objectif est simple : maintenir le niveau de bonheur aussi haut que possible, tandis que le jeu déclenche des situations émotionnelles perturbantes. Plus les émotions montent, plus le bonheur baisse.
Pour inverser la tendance, les équipes doivent passer à l'action : elles testent en temps réel des techniques de régulation et s'accordent de courts temps d'introspection pour faire baisser les émotions.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle de 25 m², une table.

Temps d'installation : 30 min.

Yoga du rire

Éliminer le stress, relaxer, dynamiser

1 H

DE 4 À 12 PERSONNES

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Travailler efficacement : la souplesse et la tonicité, la relaxation, la respiration.

PRÉSENTATION

Le yoga du rire est une pratique moderne de yoga et inclus des exercices de rire et des exercices de respiration et relaxation. Les exercices sont très ludiques et se pratiquent en groupe.

Le rire est libérateur, il permet de lutter contre le stress, de prendre du recul devant les problèmes du quotidien. Le rire libère des hormones du bien-être, les fameuses endorphines, bon pour notre santé, il tonifie les organes, il évacue le stress, il nous fait relativiser.

ENVIRONNEMENT POUR L'INSTALLATION

Une salle suffisamment grande pour accueillir les participants.

Prestations complémentaires

Pour recevoir un devis gratuitement cliquez ici

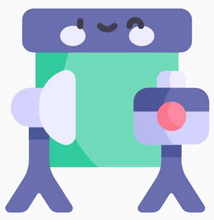
Renforcez votre évènement sécurité grâce à des supports de communication adaptés à **vos enjeux** !

CONTENUS



Affiche
Communication interne (newsletter, message pour votre intranet...)
Flyer
Jeux de société (catalogue ou personnalisé)
Photocall
Publication pour vos réseaux sociaux
QR code
Signalétique
Stickers
Vidéo

PHOTOGRAPHIE/VIDEO



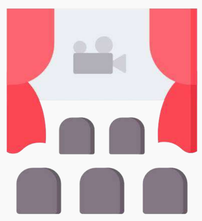
Location de photobooth
Photographe professionnel
Vidéaste professionnel

GOODIES



Equipements de sécurité adaptés à vos besoins (trousse de secours, gilet réfléchissant, casque anti-bruit...)
Mascotte
Sélection et achat de goodies personnalisés (gourde, sac...)
Trophée

SALLE - EQUIPEMENTS - DECORATION



Création d'un espace dédié (bâche, mur de la prévention...)
Equipements (pupitre, écran, micro, mur phonique, table, chaises...)
Sélection et réservation de salle(s)
Tentes, barnums modulables

CATERING



Sélection et réservation de traiteur, restauration

Pour découvrir nos ateliers ou obtenir un devis, nous vous invitons à contacter notre équipe :



Lundi au vendredi - 9h / 17h

Téléphone : 078 617 97 28

E.mail : contact@proinsec.com

Formulair e de contact